

Taller sobre Seguridad IPv6

Fernando Gont



Campus Party 2012
San Pablo, Brasil. Febrero 9, 2012

Acerca de...

- He trabajado en análisis de seguridad de protocolos de comunicaciones para:
 - UK NISCC (National Infrastructure Security Co-ordination Centre)
 - UK CPNI (Centre for the Protection of National Infrastructure)
- Actualmente trabajando para SI6 Networks
- Miembro del grupo CEDI (I+D) de UTN/FRH, Argentina
- Participante activo de la Internet Engineering Task Force (IETF)
- Más información en: <http://www.gont.com.ar>

Agenda

- Motivación de esta presentación
- Breve comparación entre IPv6/IPv4
- Discusión de aspectos de seguridad de IPv6
- Implicancias de seguridad de los mecanismos de transición/coexistencia
- Implicancias de seguridad de IPv6 en redes IPv4
- Areas en las que se necesita más trabajo
- Conclusiones
- Preguntas y respuestas

Motivación de este taller

Pero... que es todo esto de IPv6?

- Diseñado para solucionar el problema de escasez de direcciones
- Todavía no ha sido amplia/globalmente desplegado
- Soportado por la mayoría de sistemas de propósito general
- Los ISPs y otras organizaciones lo han empezado a tomar más en serio a partir de:
 - Agotamiento del pool central de direcciones IPv4 de IANA
 - Actividades de concientización como el “World IPv6 Day”
 - Inminente agotamiento del pool de direcciones de los RIR
- Parece que IPv6 finalmente va a despegar

Motivación de este taller

- Muchos mitos creados en torno a IPv6:
 - La seguridad fue considerada durante el diseño
 - El paradigma de seguridad cambiará a host-centric
 - Aumentará el uso de IPsec
 - etc.
- Estos mitos tienen y han tenido un impacto negativo
- Este taller intentará:
 - Separar “mito” de “realidad”
 - Influenciar como piensas sobre “seguridad IPv6”
 - Realizar algunos ejercicios prácticos sobre seguridad IPv6

Consideraciones generales sobre seguridad IPv6

Algunos aspectos interesantes...

- Menor experiencia con IPv6 que con IPv4
 - Implementaciones de IPv6 menos maduras que las de IPv4
 - Menor soporte en productos de seguridad para IPv6 que para IPv4
 - La red Internet será mucho mas compleja:
 - Dos protocolos de Internet
 - Mayor uso de NATs
 - Mayor uso de túneles
 - Uso de otras tecnologías de transición co-existencia
 - Pocos recursos humanos bien capacitados
- ... así y todo tal vez sea la única opción para permanecer en el negocio**

Breve comparación entre IPv6/IPv4

Breve comparación entre IPv6/IPv4

- Muy similares en *funcionalidad*, pero no así en *mecanismos*

	IPv4	IPv6
Direccionamiento	32 bits	128 bits
Resolución de direcciones	ARP	ICMPv6 NS/NA (+ MLD)
Auto-configuración	DHCP & ICMP RS/RA	ICMPv6 RS/RA & DHCPv6 (optional) (+ MLD)
Aislamiento de fallos	ICMPv4	ICMPv6
Soporte de IPsec	Opcional	Mandatorio (a " <u>opcional</u> ")
Fragmentación	Tanto en hosts como en routers	Sólo en hosts

Implicancias de seguridad de IPv6

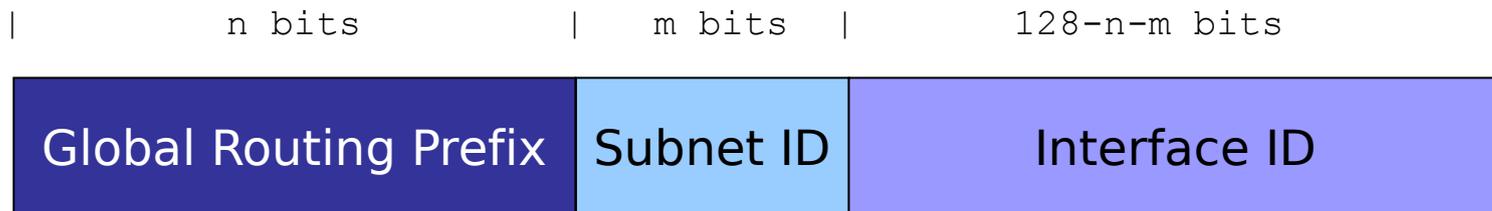
Direccionamiento IPv6

Implicancias en el escaneo de sistemas

Breve revisión de direccionamiento IPv6

- El mayor espacio de direcciones es el “motivador” de IPv6
- Se utilizan direcciones de 128 bits
- Semántica muy similar a IPv4:
 - Se agregan direcciones en “prefijos” para el ruteo
 - Existen distintos tipos de direcciones
 - Existen distintos alcances para las direcciones
- Cada interfaz utiliza multiples direcciones, de multiples tipos y alcances:
 - Una dirección link-local unicast
 - Una o mas direcciones global unicast
 - etc.

Direcciones Global Unicast



- El “Interface ID” es en general de 128 bits
- Se puede seleccionar con diferentes criterios:
 - Modified EUI-64 Identifiers
 - Privacy addresses
 - Configurados manualmente
 - De acuerdo a lo especificado por tecnologías de transición

Implicancias en escaneo de sistemas

Mito: “IPv6 hace que los ataques de escaneo de sistemas sean imposibles!”

- Esto asume que las direcciones IPv6 se generan aleatoriamente
- Malone (*) midió y categorizó las direcciones en:
 - SLAAC (MAC address embebida en el Interface ID)
 - Basadas en IPv4 (2001:db8::192.168.10.1, etc.)
 - “Low byte” (2001:db8::1, 2001:db8::2, etc.)
 - Privacy addresses (Interface ID aleatorio)
 - “Wordy” (2001:db8::dead:beef, etc.)
 - Relacionadas con tecnologías de transición (Teredo, etc.)

(*) Malone, D. 2008. *Observations of IPv6 Addresses*. Passive and Active Measurement Conference (PAM 2008, LNCS 4979), 29–30 April 2008.

Algunos resultados...

- Resultados de [Malone, 2008] (*):

Hosts

Direcciones	Porcentaje
SLAAC	50%
IPv4-based	20%
Teredo	10%
Low-byte	8%
Privacy	6%
Wordy	<1%
Other	<1%

Routers

Direcciones	Porcentaje
Low-byte	70%
IPv4-based	5%
SLAAC	1%
Wordy	<1%
Privacy	<1%
Teredo	<1%
Other	<1%

(*) Malone, D. 2008. *Observations of IPv6 Addresses*. Passive and Active Measurement Conference (PAM 2008, LNCS 4979), 29–30 April 2008.

Algunas conclusiones

- Los ataques de escaneo no son imposibles en IPv6
- Se han encontrado “in the wild”
- Es esperable que no sean de “fuerza bruta”, y aprovechen:
 - Patrones de las direcciones
 - Direcciones multicast, Neighbor discovery, etc. (para ataques locales)
 - “Leaks” de la capa de aplicación
- El **port scanning** no varía
- Recomendaciones:
 - Para servidores, no importa la “predictibilidad” de las direcciones
 - Para clientes, utilizar “privacy addresses”
 - Siempre considerar el uso de firewalls

Ejemplo de scanning por multicast

- All-nodes link-local multicast address
 - `ping6 ff02::1%eth0`
- All-routers link-local multicast address
 - `ping6 ff02::2%eth0`

Ej. de leak en protocolo de aplicación

- An e-mail header:

```
X-ClientAddr: 46.21.160.232
Received: from srv01.bbserve.nl (srv01.bbserve.nl [46.21.160.232])
by venus.xmundo.net (8.13.8/8.13.8) with ESMTTP id p93Ar0E4003196
for <fernando@gont.com.ar>; Mon, 3 Oct 2011 07:53:01 -0300
Received: from [2001:5c0:1000:a::943]
by srv01.bbserve.nl with esmtpsa (TLSv1:AES256-SHA:256)
(Exim 4.76)
(envelope-from <fgont@si6networks.com>)
id 1RAg8k-0000Qf-Hu; Mon, 03 Oct 2011 12:52:55 +0200
Message-ID: <4E8993FC.30600@si6networks.com>
Date: Mon, 03 Oct 2011 07:52:44 -0300
From: Fernando Gont <fgont@si6networks.com>
Organization: SI6 Networks
User-Agent: Mozilla/5.0 (X11; U; Linux i686; en-US; rv:1.9.2.23)
Gecko/20110922 Thunderbird/3.1.15
MIME-Version: 1.0
To: Fernando Gont <fernando@gont.com.ar>
Subject: Prueba
```

Network Reconnaissance via DNS

- Simplemente peticiona RRs “AAAA” (o “any”)
- Ejemplo:

```
$ dig www.si6networks.com aaaa

; <<>> DiG 9.7.3 <<>> www.si6networks.com aaaa
;; global options: +cmd
;; Got answer:
;; ->>HEADER<<- opcode: QUERY, status: NOERROR, id: 62771
;; flags: qr rd ra; QUERY: 1, ANSWER: 1, AUTHORITY: 0, ADDITIONAL: 0

;; QUESTION SECTION:
;www.si6networks.com.      IN      AAAA

;; ANSWER SECTION:
www.si6networks.com. 14400   IN      AAAA 2a02:27f8:1025:18::232

;; Query time: 224 msec
;; SERVER: 10.239.1.1#53(10.239.1.1)
;; WHEN: Thu Feb 9 08:31:46 2012
;; MSG SIZE rcvd: 65
```

Ejemplo de IPv6 port scanning

- Se puede realizar con nmap, mediante:

```
# nmap -6 -p1-10000 -n 2000:db8::1
```

```
80/tcp open http
135/tcp open msrpc
445/tcp open microsoft-ds
554/tcp open rtsp
1025/tcp open NFS-or-IIS
1026/tcp open LSA-or-nterm
1027/tcp open IIS
1030/tcp open iad1
1032/tcp open iad3
1034/tcp open unknown
1035/tcp open unknown
1036/tcp open unknown
1755/tcp open wms
9464/tcp open unknown
```

Conectividad Extremo a Extremo

Breve reseña

- La red Internet se basó en el principio de “extremo a extremo”
 - Red tonta, extremos (hosts) inteligentes
 - La comunicación es posible entre cualquier par de nodos
 - La red no examina el contenido de los paquetes IP
- Se suele argumentar que este principio permite la innovación
- Los NATs lo han eliminado de Internet
- Se espera que con IPv6 no existan NATs, y se retorne al principio “extremo a extremo”

IPv6 y el principio “extremo a extremo”

Mito: “*IPv6 devolverá a Internet el principio 'extremo a extremo'*”

- Se asume que el gran espacio de direcciones devolverá este principio
- Sin embargo,
 - Las direcciones globales no garantizan conectividad extremo a extremo
 - La mayoría de las redes no tiene interés en “innovar”
 - Los usuarios esperan en IPv6 los mismos servicios que en IPv4
 - Este principio aumenta la exposición de los sistemas
- En resumen,
 - La conectividad extremo a extremo no necesariamente es deseable
 - La subred típica IPv6 solo permitirá “trafico saliente” (mediante firewalls)

Resolución de direcciones

Breve reseña

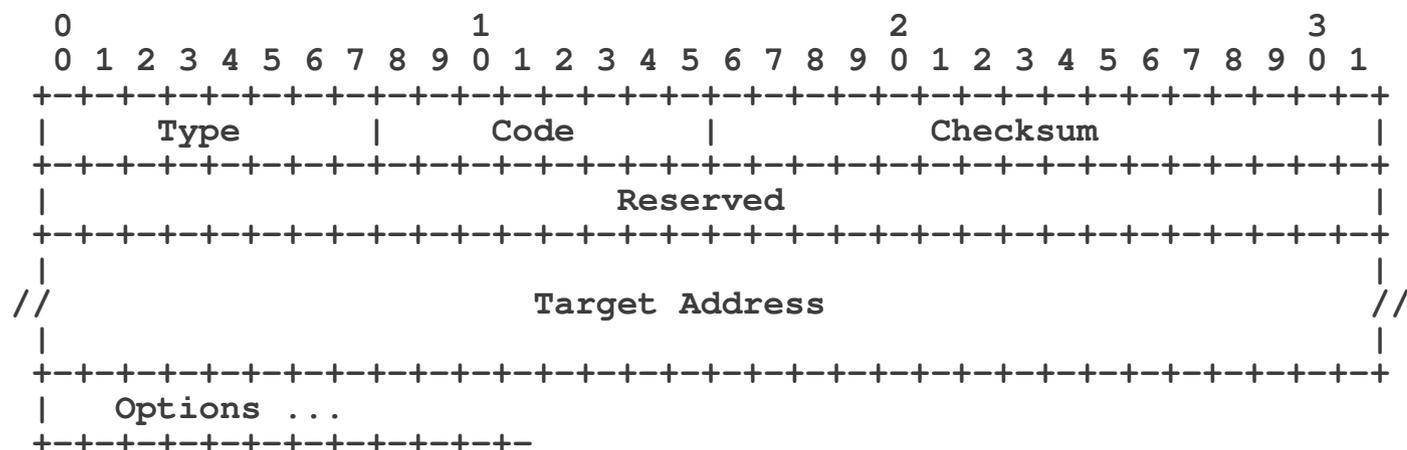
- Resolución de direcciones: IPv6 → capa de enlace
- Realizada en IPv6 por “Neighbor Discovery”:
 - Basado en mensajes ICMPv6 (Neighbor Solicitation y Neighbor Advertisement)
 - Análogo a ARP Request y ARP Reply
 - Implementado sobre IPv6, y **no** sobre la capa de enlace

Operación de Neighbor Discovery

- A grandes rasgos:
 1. El Host 1 envía un NS: “Quién tiene la dirección IPv6 2001:db8::1?”
 2. El Host 2 responde con una NA: “Yo tengo la dirección 2001:db8::1, y la MAC address correspondiente es 06:09:12:cf:db:55”.
 3. El Host 1 “cachea” la información recibida en el “Neighbor Cache” durante un tiempo (esto es una optimización similar al ARP cache)
 4. El Host 1 puede ahora enviarle paquetes al Host 2

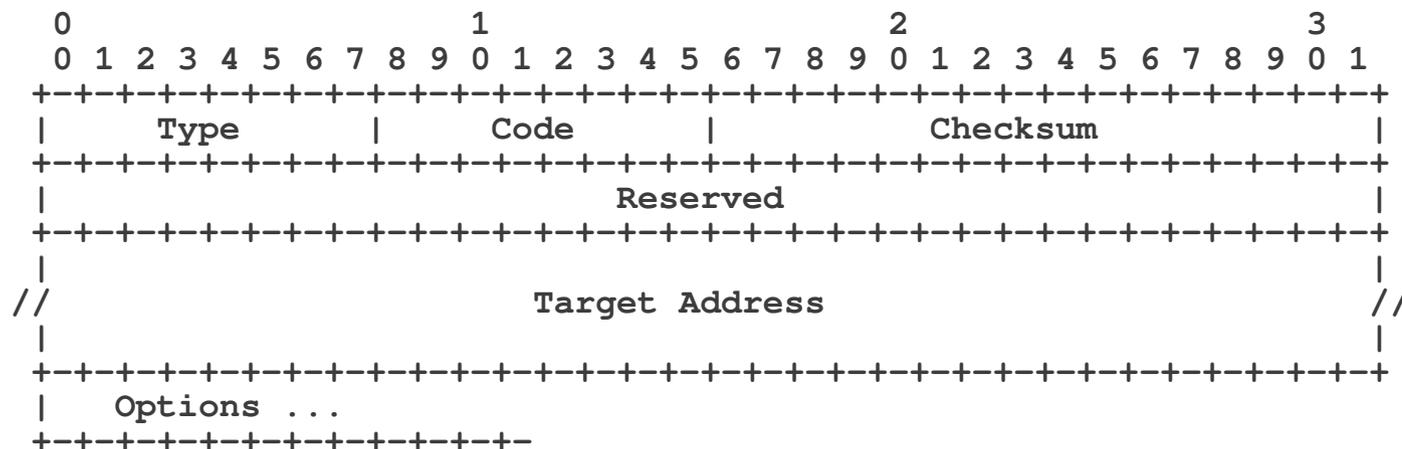
Mensajes Neighbor Solicitation

- Mensajes ICMPv6 de tipo 135, código 0
- Utilizados para solicitar una dirección de capa de enlace
- La única opción permitida es la “Source Link Layer Address”



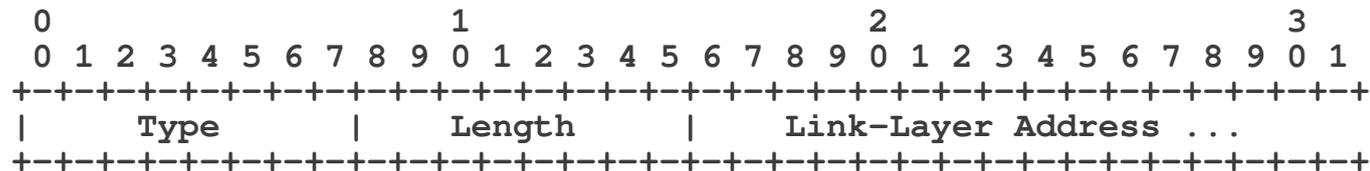
Mensajes Neighbor Advertisement

- Mensajes ICMPv6 de tipo 136, código 0
- Utilizados para informar una dirección de capa de enlace
- La única opción permitida es la “Target Link Layer Address”



Opción Source/Target link-layer address

- SLLA: dirección link-layer de quien envía el paquete
- TLLA: dirección dirección link-layer de la petición



Type:

1: Source Link Layer Address

2: Target Link Layer Address

Neighbor Cache

- Almacena la información de mapeo IPv6 → link-layer
- Cada entrada tiene distintos posibles estados:

NC state	Semantics
INCOMPLETE	Resolución en curso
REACHABLE	Vecino Alcanzable
STALE	Entrada demasiado antigua
DELAY	Se está demorando una prueba
PROBE	Probando el destino

Ejemplo de tráfico Neighbor Discovery

```
% ping6 2004::1
```

```
12:12:42.086657 2004::20c:29ff:fe49:ebdd > ff02::1:ff00:1: icmp6: neighbor sol:  
who has 2004::1 (src lladdr: 00:0c:29:49:eb:dd) (len 32, hlim 255)
```

```
12:12:42.087654 2004::1 > 2004::20c:29ff:fe49:ebdd: icmp6: neighbor adv: tgt is  
2004::1 (SO) (tgt lladdr: 00:0c:29:c0:97:ae) (len 32, hlim 255)
```

```
12:12:42.089147 2004::20c:29ff:fe49:ebdd > 2004::1: icmp6: echo request (len  
16, hlim 64)
```

```
12:12:42.089415 2004::1 > 2004::20c:29ff:fe49:ebdd: icmp6: echo reply (len 16,  
hlim 64)
```

ndisc6: Herramienta de Diagnóstico

- Puede enviar NS sobre una dirección en particular
- Ejemplo:

```
$ ndisc6 fc00:1::1 vboxnet0  
Soliciting fc00:1::1 (fc00:1::1) on vboxnet0...  
Target link-layer address: 08:00:27:F9:73:04  
from fe80::a00:27ff:fef9:7304
```

Neighbor Cache (contenido en *BSD)

```
% ndp -a
```

Neighbor	Linklayer Address	Netif	Expire	S	Flags
2004:1::f8dd:347d:8fd8:1d2c	0:c:29:49:eb:e7	em1	permanent	R	
fe80::20c:29ff:fec0:97b8%em1	0:c:29:c0:97:b8	em1	23h48m16s	S	R
2004:1::20c:29ff:fe49:ebe7	0:c:29:49:eb:e7	em1	permanent	R	
fe80::20c:29ff:fe49:ebe7%em1	0:c:29:49:eb:e7	em1	permanent	R	
2004::1	0:c:29:c0:97:ae	em0	23h49m27s	S	R
2004::20c:29ff:fe49:ebdd	0:c:29:49:eb:dd	em0	permanent	R	
fe80::20c:29ff:fe49:ebdd%em0	0:c:29:49:eb:dd	em0	permanent	R	
fe80::20c:29ff:fec0:97ae%em0	0:c:29:c0:97:ae	em0	23h48m16s	S	R
2004::d13e:2428:bae7:5605	0:c:29:49:eb:dd	em0	permanent	R	

Neighbor Cache (contenido en Linux)

```
$ ip -6 neigh show
fe80::a00:27ff:fef9:7304 dev vboxnet0 lladdr 08:00:27:f9:73:04 router STALE
2000::4000 dev vboxnet0 lladdr 11:22:33:44:55:66 PERMANENT
2000:1::1 dev vboxnet0 lladdr 08:00:27:f9:73:04 router REACHABLE
fe80::fc8d:15ed:7f43:68ea dev wlan0 lladdr 00:21:5c:0b:5d:61 router STALE
```

Neighbor Discovery

Algunos ataques...

Vulnerabilidades

- Se pueden portar los ataques “ARP” de IPv4 a IPv6
 - Man in The Middle
 - Denial of Service
- Ataque:
 1. Esperar mensajes NS que “pregunten” por la víctima
 2. Responder con mensajes NA falsificados

Realizando el ataque

- Ejecutar la herramienta na como:

```
# na -i IFACE -W VICTIMADDR -E MACADDR -c -o -L
```

- La víctima enviará ahora sus paquetes a la dirección falsificada
- Puede verificarse mediante tcpdump:

```
# tcpdump -i em0 -e -vv ip6
```

Sniffeando en una red conmutada

- En las redes conmutadas se dificulta el sniffing
- Un truco elegante: mapear la dirección de la víctima a:
 - Dirección Ethernet broadcast (ff:ff:ff:ff:ff:ff)
 - Direcciones Ethernet multicast (por ej., 33:33:00:00:00:01)
- Los paquetes serán enviados a varios sistemas
- Tanto la víctima como el atacante los recibirán

Neighbor Discovery

Posibles contramedidas...

Posibles contramedidas

- Posibles contramedidas:
 - Desplegar SeND
 - Monitorear tráfico de Neighbor Discovery
 - Utilizar entradas estáticas en el Neighbor Cache
 - Restringir el acceso a al red local

SEND (SEcure Neighbor Discovery)

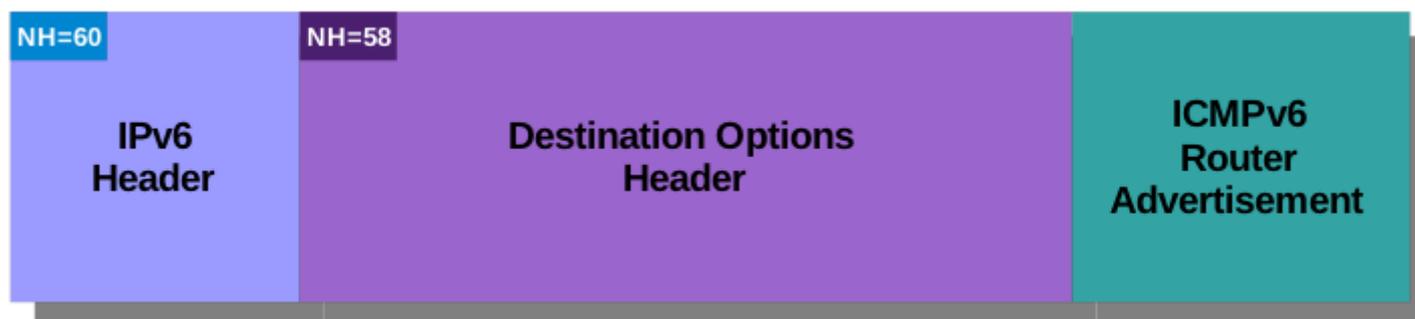
- Utiliza criptografía para mitigar vulnerabilidades en Neighbor Discovery (incluyendo NS falsificados):
 - Direcciones Criptográficamente Generadas (CGAs) para relacionar direcciones IPv6 con un par de llaves asimétricas
 - Firmas RSA para autenticar todos los mensajes de Neighbor Discovery
 - “Caminos certificados” para verificar la autoridad de routers
- SEND es difícil de desplegar:
 - No tiene amplio soporte (por ej., no es soportado por Windows)
 - El requisito de una PKI hace que sea difícil de desplegar para escenarios generales
- SEND es IPR-encumbered (cubierto por patentes)

Monitoreo de tráfico Neighbor Discovery

- Algunas herramientas mantienen un registro de los mapeos (IPv6 -> Ethernet) válidos
- Similar a arpwatch en IPv4
- Sin embargo, típicamente son triviales de evadir:
 - ND “corre” encima de IPv6
 - Los paquetes pueden contener Encabezados de Extensión IPv6
 - Los paquetes pueden fragmentarse
 - Y como es tráfico local, no es posible introducir un MITM para que los “normalice”

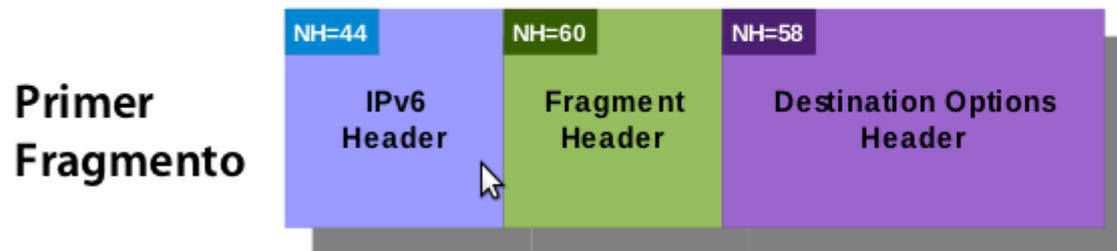
Monitoreo de tráfico ND (II)

- Puede insertarse una cantidad arbitraria de Extension Headers
- La herramienta debe procesar la cadena entera.
- Ejemplo:



Monitoreo de tráfico ND (III)

- Combinación de Destination Options header y fragmentación:



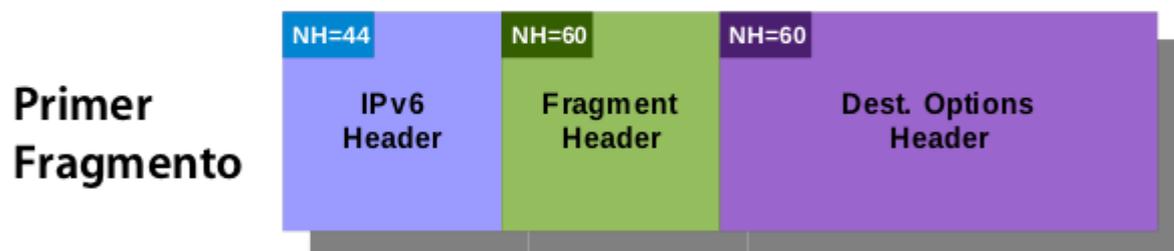
*CAN ONLY tell there'S
ICMPv6 INSIDE*



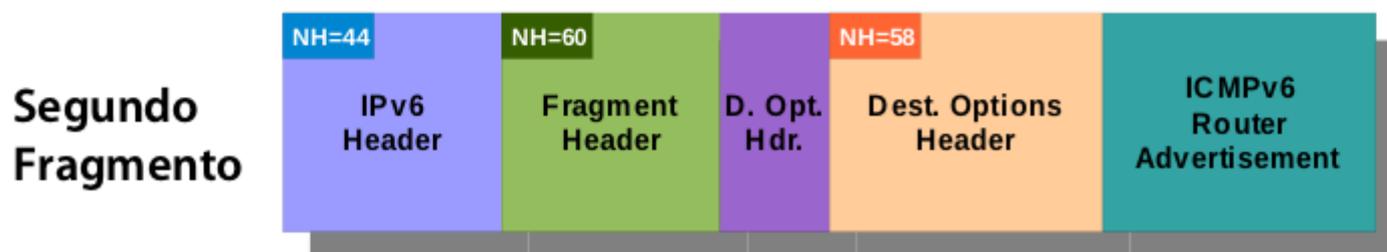
*CAN ONLY tell there'S
Dest. Opt. HDR INSIDE!*

Monitoreo de tráfico ND (III)

- Dos Destination Options headers, y fragmentación:



*CAN ONLY tell there S
Dest. Opt. Hdr INSIDE!*



*CAN ONLY tell there S
Dest. Opt. Hdr INSIDE!*

Restringir el acceso a la red local

- El tráfico Neighbor Discovery es local a la red
- Separar los nodos en distintas subredes limita el daño que cada nodo puede causar
- No siempre es posible, pero usualmente es deseable

Entradas estáticas en el Neighbor Cache

- Las entradas estáticas evitan intercambiar NS/NA
- Son análogas a las entradas estáticas del ARP cache
- Advertencia: Algunas implementaciones ignoran las entradas estáticas, e intercambian NS/NA!

Entradas estáticas en el NC (II)

- En los *BSD, se crean mediante el comando "ndp"
- Se pueden agregar entradas estáticas así:

```
# ndp -s IPV6ADDR MACADDR
```
- Si IPV6ADDR es una dirección link-local, se debe especificar un "índice de interfaz":

```
# ndp -s IPV6ADDR%IFACE MACADDR
```
- Se puede verificar el resultado con:

```
$ ndp -a
```

Entradas estáticas en el NC (III)

- En Linux, se manipula el NC con el comando "ip"
- Se pueden agregar entradas estáticas así:

```
$ sudo ip neigh add to IPV6ADDR lladdr MACADDR dev IFACE nud permanent
```

- Se puede verificar el resultado con:

```
$ ip -6 neigh show
```

Conclusiones

- Lamentablemente:
 - SeND es difícil de desplegar
 - Las herramientas de monitoreo son fácilmente evadibles
 - El uso de entradas estáticas “no escala”
 - No siempre es posible restringir el acceso a la red local
- En conclusión,
 - La situación es similar a la de IPv4
 - Tal vez un poco mas complicada

Auto-configuración

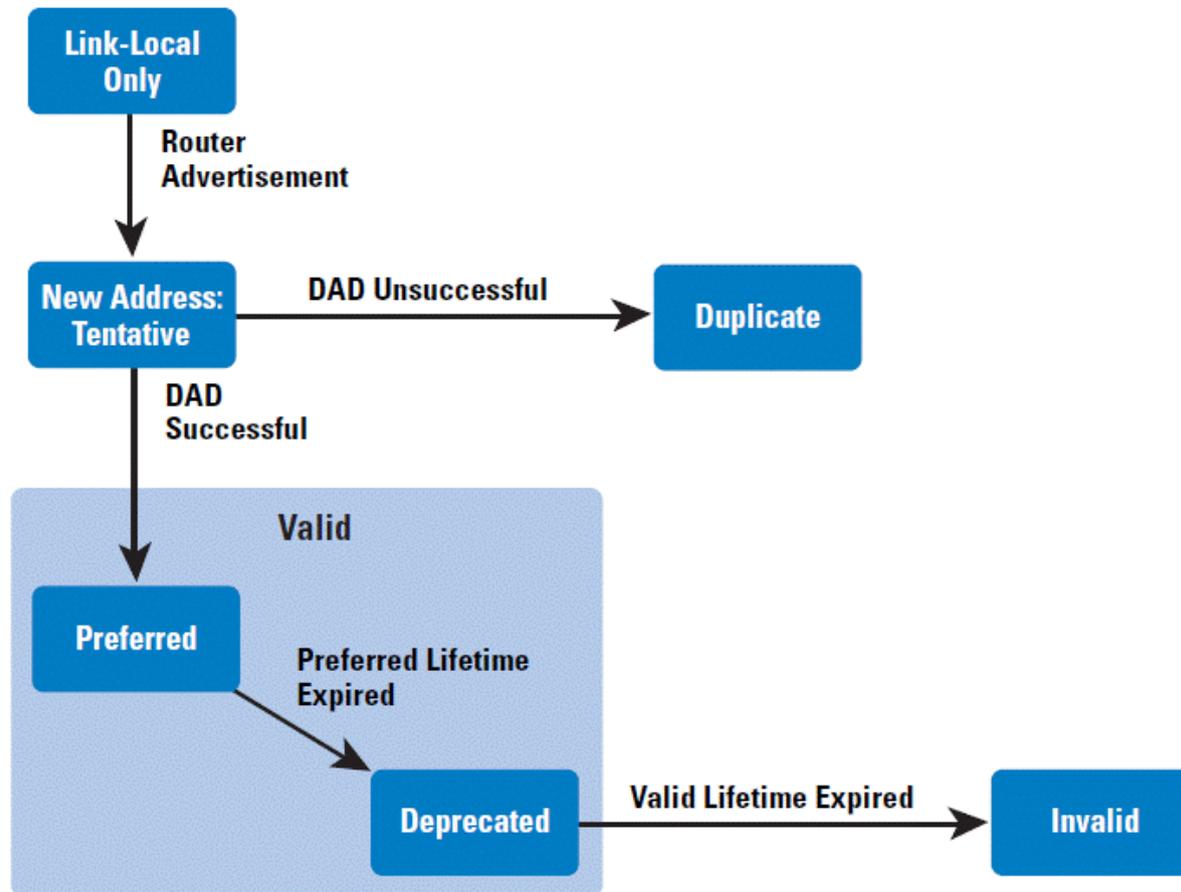
Breve reseña

- Dos mecanismos de autoconfiguración en IPv6:
 - Stateless Address Auto-Configuration (SLAAC)
 - Basado en ICMPv6
 - DHCPv6
 - Basado en UDP
- SLAAC es mandatorio, mientras que DHCPv6 es opcional
- Funcionamiento básico de SLAAC:
 - Los hosts solicitan información mediante ICMPv6 Router Solicitations
 - Los routers responden con Router Advertisements:
 - Prefijos a utilizar
 - Rutas a utilizar
 - Parametros de red
 - etc.

Stateless Address Autoconfiguration

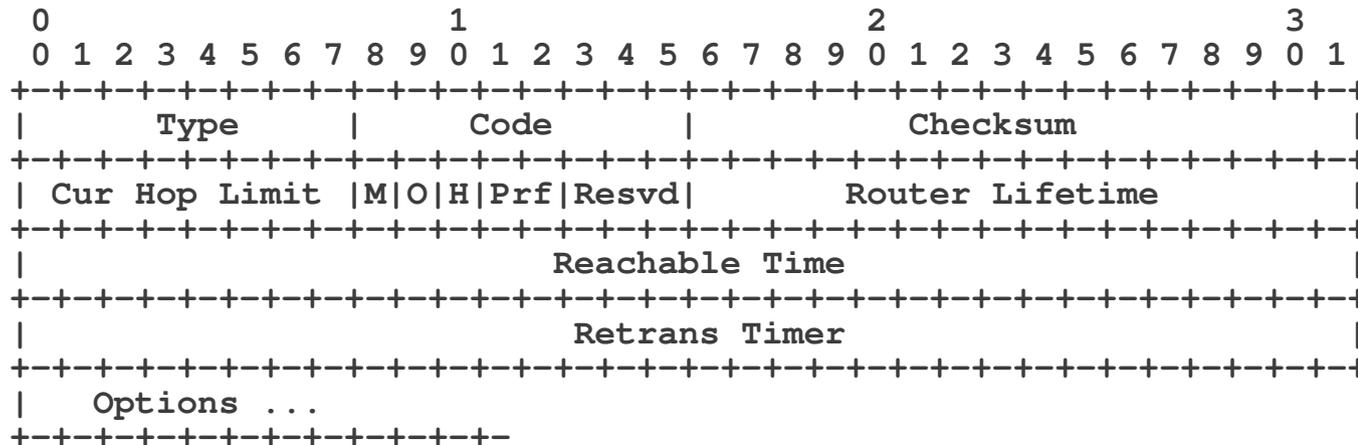
- A grandes rasgos, funciona así:
 1. El host configura una dirección link-local
 2. Chequea que la dirección sea única (DAD)
 - Envía un NS, y ve si se obtiene respuesta
 3. El host envía un mensaje Router Solicitation
 4. Al recibir una respuesta, se configura una dirección IPv6 “tentativa”
 5. Chequea que la dirección sea única (DAD)
 - Envía un NS, y ve si se obtiene respuesta
 6. Si es única, la dirección “tentativa” se convierte en una dirección válida

SLAAC: Diagrama de estados



Mensajes Router Advertisement

- Mensajes ICMPv6 de tipo 134, código 0
- Utilizados por routers para enviar información de configuración

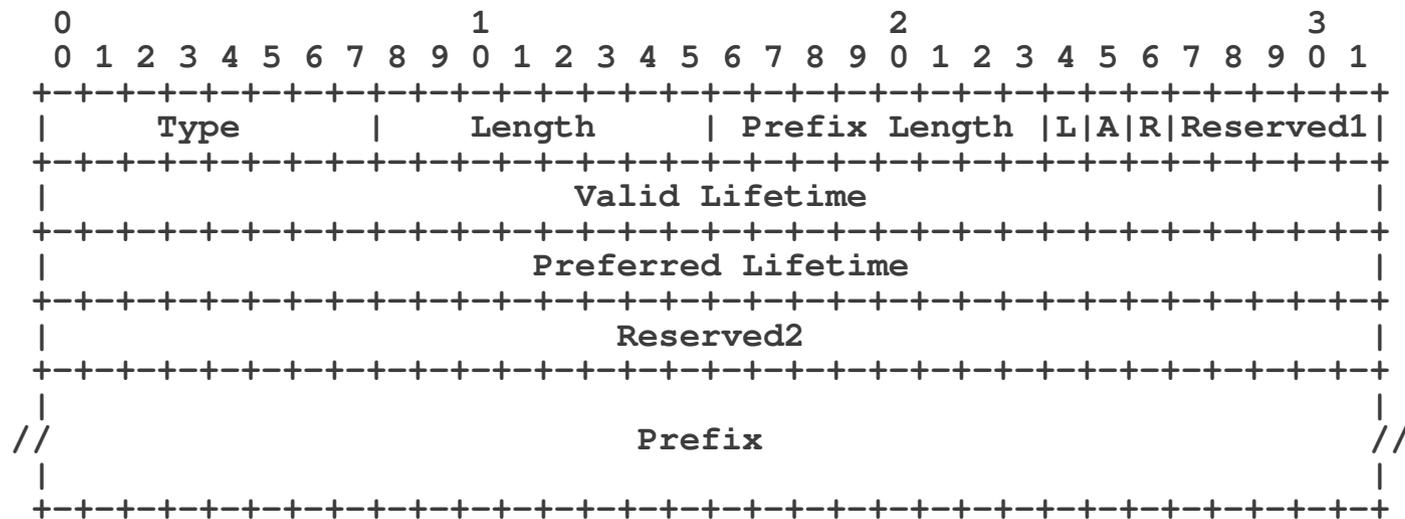


Algunas opciones para RAs

- Los mensajes RA pueden contener:
 - Source Link-layer address option
 - Prefix Information option
 - MTU option
 - Route Information option
 - Recursive DNS Server option
- Usualmente incluyen varias de ellas

Prefix Information Option

- Especifican prefijos “on-link” y prefijos para “auto-configuración”



Ejemplo de tráfico SLAAC

```
17:28:50 :: > ff02::1:ffaf:1958: icmp6: neighbor sol: who has  
fe80::20c:29ff:feaf:1958 (len 24, hlim 255)
```

```
17:28:52 fe80::20c:29ff:feaf:1958 > ff02::2: icmp6: router solicitation (src  
lladdr: 00:0c:29:af:19:58) (len 16, hlim 255)
```

```
17:28:52 fe80::20c:29ff:fec0:97b8 > ff02::1: icmp6: router advertisement(chlim=64,  
router_ltime=1800, reachable_time=0, retrans_time=0)(src lladdr: 00:0c:29:c0:97:b8)  
(prefix info: LA valid_ltime=2592000, preferred_ltime=604800, prefix=2004:1::/64)  
(len 56, hlim 255)
```

```
17:28:52 :: > ff02::1:ffaf:1958: icmp6: neighbor sol: who has  
2004:1::20c:29ff:feaf:1958 (len 24, hlim 255)
```

rdisc6: Herramienta de Diagnóstico

- Envía mensajes RS, y decodifica las respuestas
- Ejemplo:

```
# rdisc6 -v eth0
Soliciting ff02::2 (ff02::2) on eth0...

Hop limit           :           64 (           0x40)
Stateful address conf. :           No
Stateful other conf.  :           No
Router preference    :           medium
Router lifetime      :           30 (0x0000001e) seconds
Reachable time       :  unspecified (0x00000000)
Retransmit time      :  unspecified (0x00000000)
Prefix               : fc00:1::/64
  Valid time         :           2592000 (0x00278d00) seconds
  Pref. time         :           604800 (0x00093a80) seconds
Source link-layer address: 00:4F:4E:12:88:0F
from fe80::24f:4eff:fe12:880f
```

Tabla de “Default Routers” en *BSD

- Ejemplo de salida del comando “ndp -r” (*BSD):

```
% ndp -r
fe80::20c:29ff:fec0:97b8%em1 if=em1, flags=, pref=medium, expire=20m23s
fe80::20c:29ff:fec0:97ae%em0 if=em0, flags=, pref=medium, expire=26m53s
```

Prefijos en uso en *BSD

- Ejemplo de salida de “ndp -p” (*BSD):

```
% ndp -p
2004::/64 if=em0
flags=LAO vlttime=2592000, pltime=604800, expire=29d23h57m4s, ref=2
  advertised by
    fe80::20c:29ff:fec0:97ae%em0 (reachable)
2004:1::/64 if=em1
flags=LAO vlttime=2592000, pltime=604800, expire=29d23h50m34s, ref=2
  advertised by
    fe80::20c:29ff:fec0:97b8%em1 (reachable)
fe80::%em1/64 if=em1
flags=LAO vlttime=infinity, pltime=infinity, expire=Never, ref=0
  No advertising router
fe80::%em0/64 if=em0
flags=LAO vlttime=infinity, pltime=infinity, expire=Never, ref=0
  No advertising router
fe80::%lo0/64 if=lo0
flags=LAO vlttime=infinity, pltime=infinity, expire=Never, ref=0
  No advertising router
```

Configuración de interfaces

- Ejemplo de salida de “ifconfig -a” en FreeBSD:

```
# ifconfig -a
em0: flags=8843<UP,BROADCAST,RUNNING,SIMPLEX,MULTICAST> metric 0 mtu 1500
options=9b<RXCSUM, TXCSUM, VLAN_MTU, VLAN_HWTAGGING, VLAN_HWCSUM>
ether 00:0c:29:49:eb:dd
inet 10.0.0.42 netmask 0xffffffff broadcast 10.0.0.255
inet6 fe80::20c:29ff:fe49:ebdd%em0 prefixlen 64 scopeid 0x1
inet6 2004::20c:29ff:fe49:ebdd prefixlen 64 autoconf
inet6 2004::d13e:2428:bae7:5605 prefixlen 64 autoconf temporary
nd6 options=23<PERFORMNUD, ACCEPT_RTADV, AUTO_LINKLOCAL>
media: Ethernet autoselect (1000baseT <full-duplex>)
status: active
lo0: flags=8049<UP, LOOPBACK, RUNNING, MULTICAST> metric 0 mtu 16384
options=3<RXCSUM, TXCSUM>
inet 127.0.0.1 netmask 0xff000000
inet6 ::1 prefixlen 128
inet6 fe80::1%lo0 prefixlen 64 scopeid 0x5
nd6 options=21<PERFORMNUD, AUTO_LINKLOCAL>
```

Stateless Address Autoconfiguration

Algunos posibles ataques...

Deshabilitar un router

- Objetivo: Que la víctima descarte a un router como “default router”
- Ataque:
 - Enviar un RA impersonando al router local
 - El RA debe tener un “Router Lifetime” de 0 (u otro valo pequeño)
- Para realizar el ataque con la herramienta ra:

```
# ./ra -i IFACE -s ROUTERADDR -d TARGETADDR -t 0 -l 1 -v
```

Por ej:

```
# ./ra -i eth0 -s fe80::a00:27ff:fef9:7304 -d ff02::1 -t 0 -l 1 -v
```

Stateless Address Autoconfiguration

Implicancias sobre privacidad...

Super cookies

- Las direcciones SLAAC “embeben” la MAC address del host
- Al moverse entre distintas redes, se mantiene la misma MAC address como parte de la dirección IPv6
- Esto equivale a una super-cookie:
- Se vuelve trivial “correlacionar” las actividades de un host

Extensiones de privacidad

- Son direcciones temporales, con el Interface-ID aleatorio
- Se utilizan únicamente para tráfico “saliente”
- Complementan (**no** reemplazan) a las direcciones SLAAC
- En ocasiones pueden dificultar la operación de la red de una organización

Posibles contramedidas

- Posibles contramedidas:
 - Desplegar SeND
 - Monitorear mensajes RS/RA
 - Desplegar Router Advertisement Guard (RA-Guard)
 - Restringir el acceso a la red local

RA-Guard (Router Advertisement Guard)

- Política de filtrado aplicable en switches (layer-2)
- A grandes rasgos:
 - El switch pasa a aceptar RAs solo en determinados puertos
 - Los RAs recibidos en otros puertos son descartados
- RA-Guard **asume** que es posible identificar los RA
- Todas las implementaciones conocidas son evadibles mediante el uso de Extension Headers y/o fragmentación
- Existe una propuesta de mejora, para que RA-Guard sea efectivo (ver <<http://blog.si6networks.com>>)

Conclusiones

- Lamentablemente,
 - SeND es difícil de desplegar (idem ND)
 - El monitoreo de RS/RA es evadible (idem ND)
 - Las implementaciones de RA-Guard son fácilmente evadibles
 - No siempre se puede limitar el acceso a la red local
- En síntesis,
 - La situación es similar al caso de IPv4
 - Tal vez algo peor

Soporte de IPsec

Breve reseña y consideraciones

Mito: *“IPv6 es mas seguro que IPv4 porque la seguridad fue considerada durante el diseño del protocolo”*

- Debe su origen a que IPsec es **opcional** para IPv4, y **mandatorio** para IPv6
- En la práctica, esto es irrelevante:
 - Es mandatorio el soporte, pero no así su uso
 - Las implementaciones no respetan el estándar
 - Existen en IPv6 los mismos obstaculos para IPsec que en IPv4
- Incluso la IETF reconoció esta situación
- Conclusión:
 - El despliegue de IPv6 no implica un mayor uso de IPsec

Implicancias de seguridad de los mecanismos de transición

Breve reseña

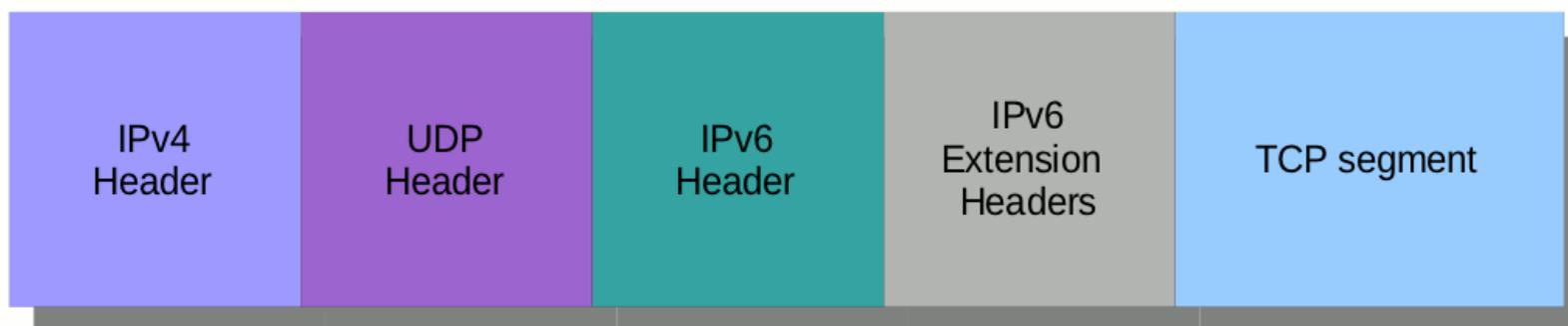
- Plan original de transición: doble pila (dual stack)
 - Desplegar IPv6 en paralelo con IPv4 **antes** de **necesitar** IPv6
 - Este plan **falló**
- La estrategia actual es transición/co-existencia basada en:
 - Doble pila
 - Túneles
 - Automáticos
 - Configurados
 - Traducción
 - CGN
 - NAT64
- La mayoría de los sistemas soportan algunos de estos mecanismos

Consideraciones de seguridad

- Se incrementa la complejidad de la red
- Se introducen “Puntos Únicos de Fallo” (Single Points of Failure)
- Algunas tecnologías tienen implicancias de privacidad:
 - ¿Por dónde circula su tráfico Teredo o 6to4?
 - Esto puede (o no) ser problemático para su organización

Consideraciones de seguridad (II)

- La complejidad del tráfico aumenta notablemente
- Se dificulta la realización de “Deep Packet Inspection”
- Ejemplo: Estructura de un paquete “Teredo”:



- “Ejercicio”: construir filtro libpcap para capturar paquetes destinados al host 2001:db8::1, puerto TCP 25

Implicancias de seguridad de IPv6 en redes IPv4

Breve reseña

- La mayoría de los sistemas tiene algún tipo de soporte IPv6 habilitado “por defecto”
 - Doble pila
 - Teredo
 - ISATAP
 - etc.
- Por ende,
 - La mayoría de las “redes IPv4” tienen al menos un **despliegue parcial de IPv6**

Consideraciones de seguridad

- Se puede habilitar la conectividad IPv6 “durmiente”
 - Enviando Router Advertisements
 - Habilitando tecnologías de transición/co-existencia
- Las tecnologías de transición pueden aumentar la exposición de sistemas
 - Teredo permite el “traspaso” de NATs por sistemas externos
- En conclusión,
 - No existen redes IPv4 “puras”
 - Siempre se deben considerar las implicancias de seguridad de IPv6
 - Si no desea utilizar IPv6, asegúrese que ese sea el caso

Áreas en las que se necesita más trabajo

Áreas en las que se necesita mas trabajo

- Seguridad de implementaciones
 - Todavía no han sido foco de ataque
 - Pocas herramientas de auditoria
 - Se descubrirán muchos bugs y vulnerabilidades
- Soporte de IPv6 en dispositivos de seguridad
 - Se necesita paridad de funcionalidad IPv6/IPv4
 - Caso contrario, no se pueden aplicar las mismas políticas de seguridad
- Educación/Entrenamiento
 - Es una locura desplegar IPv6 con “recetas de cocina”
 - Se necesita entrenamiento para todo el personal involucrado
 - Primero entrenarse, luego desplegar IPv6

Algunas conclusiones

Algunas conclusiones....

- Estar atentos al marketing y mitología sobre IPv6
 - Confiar en ellos tiene sus implicancias
- IPv6 provee una *funcionalidad* similar a IPv4
 - Los *mecanismos* utilizados son distintos
 - En dichas diferencias pueden aparecer las “sorpresas”
- La mayoría de los sistemas tiene soporte IPv6
 - Usualmente no existen redes IPv4 “puras”
 - Toda red debe considerar las implicancias de seguridad de IPv6
- Tarde o temprano desplegarás IPv6
 - Es hora de capacitarse y experimentar con IPv6
 - Sólo después debe desplegarse el mismo

Preguntas?

Gracias!

Fernando Gont

fgont@si6networks.com

IPv6 Hackers mailing-list

<http://www.si6networks.com/community/>



www.si6networks.com